

Gruppenstundenidee: Keep Talking So Nobody Explodes

Kategorie: Pfadfinden digital Pfadfinden mit Abstand

Altersstufe: Wölflingsstufe Jungpfadfinderstufe Altpfadfinderstufe Ranger/Rover-Stufe
Stammesaktion

Dauer: Zwischen 5-20min + (so lange, bzw. oft wie die Gruppe mag)

Anzahl Teilnehmer: Kleine Gruppe von Vorteil

Benötigtes Material:	<ul style="list-style-type: none"> • Steam-Account mit dem Spiel „Keep Talking so Nobody Explodes“ (kostet einmalig etwas, braucht aber nur eine Person aus der Leitung) • Alle: https://www.bombmanual.com/ müssen das Bomb Manual vorliegen haben, ob online oder als PDF. Gute bis sehr gute Englischkenntnisse sind hier Voraussetzung zum erfolgreichen Spielen. • Vernetzung über einen Telko/Webko-Anbieter
Vorbereitung:	
Erklärung:	<p>Bei dem Spiel geht es darum, mithilfe von viieeel Kommunikation eine Bombe zu entschärfen. Die Menschen mit dem Bomb Manual sehen die Bombe NICHT. Die Person mit dem Spiel offen muss die Bombe den Menschen mit dem Bomb Manual beschreiben und die Menschen mit dem Bomb Manual versuchen herauszufinden, wie die Bombe zu entschärfen ist und kommunizieren dies an die Person mit der Bombe (also dem Spiel).</p> <p>Alle spielen gegen die Zeit und versuchen die Bombe zu entschärfen, bevor sie explodiert. Es gibt unterschiedliche Schwierigkeitsgrade. Die ersten Runden brauchen etwas Zeit, bis man sich als Gruppe eingegrooved hat, aber sobald der Dreh raus ist, gehen die Runden ziemlich schnell.</p>

Falls ihr Fragen habt erreicht ihr mich unter folgender E-Mail-
Adresse (freiwillige Angabe):
