

## **Bewegungsspiele**

### **Auf den Tisch des Hauses** (mit Abstand und designierten Gebieten pro Gruppe)

Das Spiel wird entweder in Gruppen gespielt oder jeder gegen jeden. Eine oder zwei Personen sind die Spielleitung und denken sich Gegenstände aus, die es in der Umgebung gibt, die Sippies müssen diese Gegenstände dann so schnell wie möglich zu der Spielleitung (Auf den Tisch des Hauses) bringen. Wer am schnellsten ist gewinnt.

### **Evolutionsspiel** (Schere-Stein-Papier)

Das Ziel des Spieles ist es die Evolution der Amöbe zum Menschen zu schaffen. Die Stufen, die durchlaufen werden müssen, sind Amöbe - Frosch – Huhn – Dinosaurier – Affe – Mensch – (Ninja). Zu jeder Evolutionsstufe wird eine passende Bewegung gemacht. Um sich weiter zu entwickeln, muss mit jemanden auf der gleichen Evolutionsstufen "Schere – Stein – Papier" gespielt werden, der:die Gewinner:in entwickelt sich weiter und der:die Verlierer:in fällt auf die vorherige Evolutionsstufe zurück.

### **Fotospiel**

Es werden Fotos von der Umgebung gemacht, am besten von kleinen Dingen, die nicht direkt auffallen. Diese Fotos werden dann den Sippies nach und nach gegeben, die Ausschnitte auf den Fotos müssen gefunden werden, erst dann wird den Sippies das nächste Foto gegeben. Es wird entweder auf Zeit gespielt oder welche Gruppe/welche:r Sippie zuerst eine bestimmte Anzahl richtig zuordnen konnte.

### **Ralleys**

Ralleys durch die Umgebung erstellen mit kleinen Aufgaben, die die Sippies erledigen müssen. Die Sippies am besten in Zweiergruppen losschicken, damit der Abstand eingehalten werden kann.

### **Kroki, Ralleys, Lichterlauf, ...**

Die Sippe wird in mind. zwei Gruppen eingeteilt, die dann für die jeweils andere Gruppe ein Kroki, eine Ralley, einen Lichterlauf erstellen.

Wenn ihr noch Fragen zu den Spielen habt schreibt gerne an [info@vcp-hamburg.de](mailto:info@vcp-hamburg.de) .